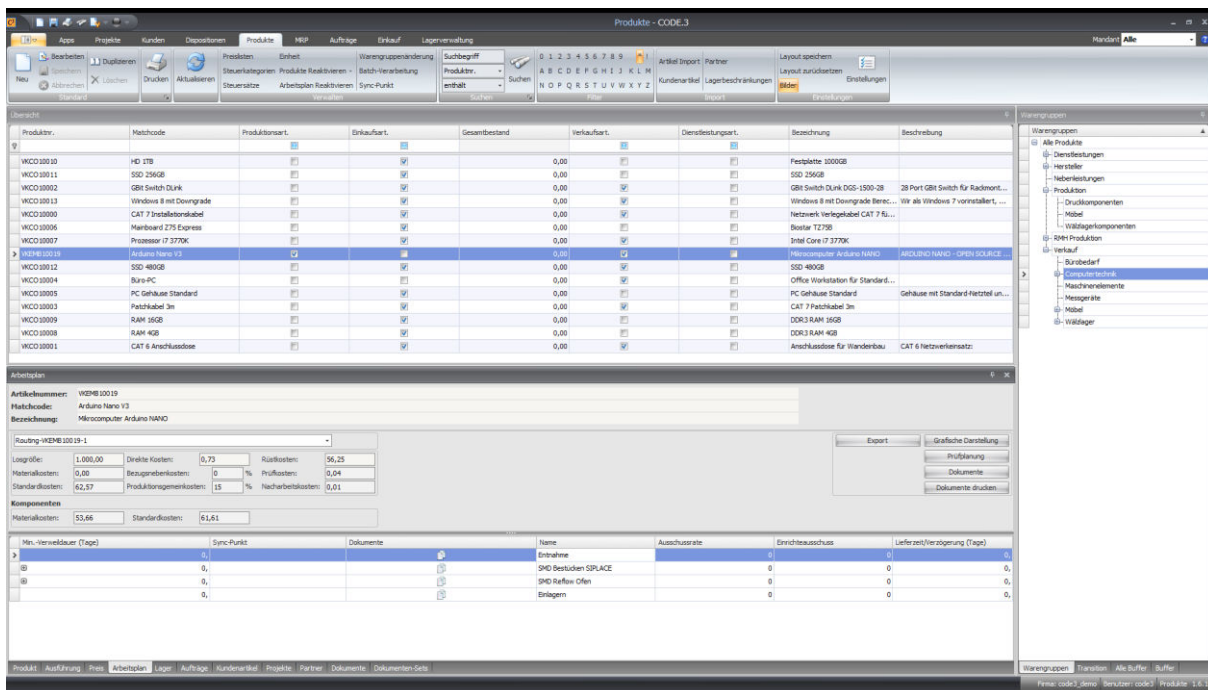


# CODE.3



The screenshot displays the CODE.3 software interface. The top menu bar includes options like 'Anschauen', 'Duplizieren', 'Löschen', 'Drucken', 'Aktualisieren', 'Produktion', 'Einheit', 'Warengruppenänderung', 'Batch-Verarbeitung', 'Suchbegriff', 'Produkt...', 'Kunden...', 'Artikel Import', 'Partner', 'Layout speichern', 'Layout aktualisieren', and 'Einstellungen'. Below the menu is a toolbar with icons for 'Neu', 'Standard', 'Suchen', and 'Filter'. The main window is titled 'Produkte - CODE.3' and shows a list of products with columns for 'Produkt...', 'Methode', 'Produktionsart', 'Einkaufsart', 'Gesambestand', 'Verkaufsart', 'Dienstleistungsart', 'Bezeichnung', and 'Beschreibung'. The selected product is 'Arduino Nano V3' (WZME10019), which is a 'Microcomputer Arduino NANO'. The detailed view below the list shows 'Routing-WZME10019-1' with various cost fields: 'Losegröße' (1,000.00), 'Drehkosten' (0,73), 'Rückkosten' (56,25), 'Hohlkosten' (0,00), 'Bezugspreiskosten' (0 %), 'Prüfkosten' (0,04), 'Standardkosten' (62,57), 'Produktionspreiskosten' (15 %), and 'Nachbearbeitungskosten' (0,01). A table at the bottom lists 'Min.-Verweildauer (Tage)', 'Sync-Punkt', 'Name', 'Ausschussrate', 'Einrichteausschuss', and 'Lieferzeit/Verzögerung (Tage)'. The right sidebar shows a 'Warengruppen' tree with categories like 'Alle Produkte', 'Dienstleistungen', 'Hersteller', 'Nebenleistungen', 'Produktion', 'Druckkomponenten', 'Möbel', 'Waldlagerkomponenten', '3D-Druck', '3D-Produktion', 'Einkauf', 'Bürobedarf', 'Consulting', 'Maschinenelemente', 'Maschinen', 'Möbel', and 'Waldlager'.

## Kurzbeschreibung

## 1. Übersicht

CODE.3 ist ein integriertes ERP-Programm für die Auftragsbearbeitung, Produktionssteuerung und den Einkauf. Das Programmpaket ist für den Einsatz in kleinen und mittleren Unternehmen konzipiert, kann jedoch auch mit großen Datenmengen umgehen.

### 1.1. Module in CODE.3

- Stammdatenverwaltung Handelspartner (Kunden / Lieferanten / Kommissionäre)
- Stammdatenverwaltung Produkte (Artikel / Dienstleistungen mit Preisen, Arbeitsplanung und Kostenkalkulation)
- Auftragsbearbeitung Verkauf und Einkauf
- Disposition
- Produktionssteuerung mit MRP und Vorwärts-Terminierung (Simulation)
- Einkauf mit Beschaffungsanfragen
- Lagerverwaltung mit Wareneingang und Qualitätsprüfung
- Projekte
- Plattform für individuelle APPs

### 1.2. Anpassbarkeit

Bei der Entwicklung von CODE.3 wurde größter Wert auf Flexibilität gelegt. Dies wird u.a. durch folgende Details erreicht:

- Das Programm ist vollständig Skript-fähig
- Mehrwährungsfähigkeit mit einer Stammwährung
- Mehrsprachigkeit (Masken und Reports)
- Grafischer Report-Generator

Neben den üblichen Konfigurationsmöglichkeiten besteht bei CODE.3 die Möglichkeit, alle Module, Masken etc. durch eigene Skripte zu erweitern. Damit können z.B. folgende Änderungen erreicht werden:

- Anpassung der Benutzer-Oberfläche nach eigenen Vorstellungen
- Änderung und Erweiterung der Standard-Funktionen
- Automatisierung von Standard-Abläufen
- Schnittstellen zu anderen Anwendungen oder Datenbanken (Datenimport / -export)

Da die Skripte in jeder Programmiersprache der .NET Umgebung erstellt werden können, stehen darin alle Möglichkeiten bis zum direkten Zugriff auf die Datenbank zur Verfügung. Beispielsweise können mit solchen Skripten die Dispositions- und MRP-Läufe für bestimmte Produkte ganz umgangen oder die Forecast-Algorithmen der Disposition nach den eigenen Anforderungen ergänzt werden.

## 2. Effiziente Abläufe für den anspruchsvollen Handel

CODE.3 bietet alles, was heutzutage für den anspruchsvollen Handel erforderlich ist:

- Beliebige Währungen (EUR, USD, CHF, GBP etc.)
- Mehrere Läger
- Virtuelle Mandanten (mehrere Firmierungen mit gemeinsamen Produktbestand)
- Flexible Auftragsarten, die individuell erweitert werden können
- Vorkasse mit Schnittstelle zur Buchhaltung
- Terminüberwachung im Verkauf und im Einkauf
- Bestandsplanung / Disposition
- Preislisten mit Währungen und Gültigkeitszeitraum

## 3. Professionelle Produktionsplanung auch für kleine Unternehmen

Arbeitspläne und Produktionssteuerung basieren auf der erweiterten Petrinetz-Technologie. Dadurch ist es möglich, über die übliche rückwärtsgerichtete Stücklistenauflösung und Arbeitsplanung hinaus auch zukünftige Szenarien in mehreren Modellen zu simulieren. Heute bietet CODE.3 bereits die Simulation von Kosten und Produktionsbelegung (Auslastung), zukünftig wird dies auch um qualitätsrelevante Merkmale erweitert.

## 4. Umfassendes Dokumentenmanagement

In den Modulen stehen Funktionen zum Dokumentenmanagement zur Verfügung. E-Mails können per Drag & Drop aus Outlook einem Auftrag oder einem Kunden zugeordnet und direkt aus CODE.3 heraus beantwortet werden.

Für Word-Dokumente und weitere Dateiarten bietet CODE.3 eine integrierte Versionsverwaltung.

## 5. Funktionserweiterungen durch Apps im Programm

Apps bieten weitere Funktionen wie die Verwaltung der offenen Posten und das Mahnwesen, Abrechnung und weitere. Mit Apps können auch anwenderspezifische Aufgabenstellungen flexibel und kostengünstig abgedeckt werden.

## 6. Ausstattungsliste

Die folgende Auflistung enthält die derzeit verfügbaren Module und Funktionen von CODE.3. Je nach Einsatzfall können alle oder nur ein Teil davon lizenziert werden. Die aufgeführten Funktionen stellen nur einen Teil der bisher realisierten Möglichkeiten dar. CODE.3 wird stetig weiterentwickelt – wenn für Sie notwendige Funktionen fehlen, fragen Sie bitte bei uns an.

### 6.1. CODE.3 Basismodul

- Mandantenfähig auch mit mehreren Datenbank-Servern
- Verwaltung der Benutzerstammdaten und -rechte
- Masken mehrsprachig
- Grafisches Druckmodul mit vielfältigen Gestaltungsmöglichkeiten
- Eigene Berichte und Abfrage aus der Datenbank
- Skript-fähig
- Spätes Scannen (nachträgliche Dokumentenzuordnung über Barcode)
- Moderne Windows-Benutzeroberfläche mit Schnellsuche in allen Listen
- Erweiterbar über Anwenderattribute

### 6.2. CODE.3 Handelspartner

- Stammdaten Kunden und Lieferanten
- Kundenpreislisten, Rabatte, Warengruppen-Rabatte
- Basisfunktionen CRM incl. Kontaktverwaltung
  - Briefe, Faxe, Emails direkt aus CODE.3 heraus erstellen
  - Ablage aus Outlook in den Kundenkontakten
- Unbeschränkte Anzahl Adressen pro Handelspartner
- Unbeschränkte Anzahl von Kontaktpersonen pro Adresse
- Aufgaben für die Auftragsbearbeitung
- Druckvorlagen je Handelspartner und Auftragsart möglich

### 6.3. CODE.3 Produkte

- Zweistufiges Produkt-Modell (Basisprodukt und Ausführung für den Vertrieb)
- Maschinenpark (Transitionen)
- Operationen mit Standardkosten und Standardleistungen
- Reale / virtuelle Lagerplätze (Buffer)
- Arbeitspläne mit Alternativen und spezifischen Kosten und Leistungen
- Mögliche Arbeitsabläufe: Sequentielle Bearbeitung, Montage und Montagelinie.
- Preislisten mit Gültigkeit in verschiedenen Währungen
- Artikeldokumente
- Import und Export-Funktionen
- Grafischer Editor für Arbeitspläne

- Grafischer Editor für die Qualitätsplanung

#### 6.4. CODE.3 Aufträge

- Verschiedene Auftragsarten, flexibel erweiterbar
- Mehrwährungsfähig mit einer internen Stammwährung
- Terminsteuerung pro Position (Lieferpläne)
- Unterschiedliche Angebots-, Liefer- und Rechnungsadressen pro Vorgang
- Komplett- und Teillieferung
- Workflow
  - Weiterführen mit / ohne Restmenge
  - Vorauskasse über Auftrag oder Rechnung – Anbindung der Buchhaltung
  - Kommissionierung
- Aufgabenverwaltung
- Lager- und Dispositionsreservierung (Promise & Allocate)
- Schnittstelle zu Lexware Buchhalter Pro und zu anderen Buchhaltungssystemen
- Auftragskalkulation
- Vertriebsstücklisten
- Auftragsimport aus Excel-Tabellen
- Einsatzplanung für Dienstleistungen
- Beschreibungen in den Aufträgen formatierbar (RTF-Texte)
- Manuelle Artikel für Handel und Produktion
- Dokumentenverwaltung pro Auftrag

#### 6.5. CODE.3 Disposition

- Abgleich des Kundenbedarfs mit Lagerbestand und bereits disponierten Mengen
- Verschiedene Planungsmodelle
- Automatische Vorausplanung auf Basis des Verbrauchs

#### 6.6. CODE.3 Produktion

- Wiederbeschaffungs- / Produktionssaufträge mit Auswahl des Arbeitsplans
- Rückwärts-Terminierung (MRP)
- Rückmeldung und Ausschusserfassung
- Simulation (Vorwärts-Terminierung) in verschiedenen Modellen
- Seriennummern- und Chargenverwaltung
- Verfolgung von Fertigungslosen
- Ausschussmeldung
- Belegungsplanung, Kapazitätsauslastung
- Erfassung von Prüfdaten aus Qualitätsprüfungen

## 6.7. CODE.3 Lager

- Fertigwaren-Lagerverwaltung
- Rohmaterial-Lagerverwaltung
- Mehrere Lagerorte, -räume und Regale
- Grafische Darstellung der Regale oder Verwaltung nach Bezeichnung
- FIFO Strategie
- Unterschiedliche Priorität für bestimmte Aufträge möglich
- Lagerstatus und Sperrlager
- Wareneingang, Wareneingangsprüfung
- Kommissionierung und Lieferscheinerstellung
- Umpacken und Umlagern
- Inventur
- Serien- und Chargennummern, Mindesthaltbarkeitsdaten
- Lagerjournal

## 6.8. CODE.3 Einkauf

- Einkaufskampagnen mit Bestellanfragen und Bestellungen
- Anfrage von Alternativmengen
- Preisvergleich der Anbieter

## 6.9. CODE.3 Projekte

- Projektadressen
- Dokumentenverwaltung
- Projektkonditionen